**Vikingos ebrios**

Los vikingos puede atacar y ser atacados.  
Un vikingo ataca con fuerza de 10 y se defiende con una fuerza de 5.  
Por el hecho de emborracharse, si un vikingo toma una jarra de hidromiel su ataque se pone deficiente y su ataque baja a 7 y su defensa baja a 2.  
si se sacude al vikingo, se le pasa la borrachera pero, si lo sacudis no estando borracho, se enoja. Entocnes, al enojarse, no se puede defender (defensa se vuelve 0) pero ataca al triple (o sea, 30 de ataque). Si esta enfurecido, se lo puede calmar ofreciéndole una bebida y, asì, vuelve a su estado normal.